

**Koréliai korvett**

**Leírás:** Az öreg többfunkciós csatahajó modell, a Koréliai korvett még mindig szolgálatban található szerte a galaxisban. Ez a közepes méretű jármű 165 méter hosszú, és üzemelhet gyalogsági szállítóhajóként, könnyű kísérőjárműként, teherhajóként, vagy személyszállító gépként. A belső előregyártott elemekből összeállított szerkezete lehetővé teszi, hogy úgy alakítsák át, hogy szinte bármilyen igényt ki tudjon elégíteni. Mint a legtöbb koréliai-építésű hajó, a Korvettnak is gyors fényalatti hajtóművei vannak, és gyors hiperugrás számítója, hogy gyorsan el tudjon menekülni a hiperűrbe. Mivel ez a típusú jármű sok feladatot lát el a koréliai kalózoknál, ezért a hatóságok Blokádtörőnek nevezték el. Leia hercegnő diplomata hajója, a *Tantive IV*, is egy Koréliai korvett.

**Jármű:** Koréliai Mérnökcorporációs korvett (CRV)

**Típus:** Többfunkciós közepes haszonjármű

**Hossz:** 165 méter

**Vázlegénység:** 46 fő

**Tüzérek:** 12 fő

**Összlegénység:** 165 fő

**Utaslétszám:** 600 fő

**Rakterület:** 3 000 t

**Készletek:** 1 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 6

**Hipermeghajtás szorzó:** ×2

**Tartalék hiperhajtómű:** –

**Manőverezőképesség:** 2K

**Hajóburok:** 4K

**Pajzsok:** 400

**Szenzorok:**

*Passzív:* 40/1K

*Fürkész:* 80/2K

*Kereső:* 100/3K

*Fókusz:* 5/4K

**6 Nehéz lézerágyú**

*Lépték:* Vadászgép

*Tűzív:* 3 Elülső, 1 Bal, 1 Jobb, 1 Hátsó

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 2K

*Lőtávolság:* 1-3/12/25

*Veszteség:* 5K

**Ár:** 3,5 millió kredit

**Módosított Koréliai korvett**

**Leírás:** Mivel az eredeti típus meglehetősen szegényes fegyverzettel rendelkezett, és kitört a Felkelés, ezért a gyártó újratervezte a már jól bevált modellt. Az új típust nagyobb raktérrel, több fegyverzettel látták el, de az eredeti hajtóműhöz nem nyúltak, így egy ugyanolyan gyors, ám mégis jobb hajó lett a végeredmény. Az eredeti korvetten ellentétben ez a modell nem lett olyan karcsú, mint elődje, de máris ugyanolyan népszerűségnek örvend. A Lázadók Szövetsége meglehetősen sok ilyen korvetten rendelkezik, mivel nem feltűnő, gyors és tökéletes ellátmány és alkatrész szállítására. Ezen felül kalózok is előszeretettel használják, éppen a tűzereje miatt.

**Jármű:** Koréliai Mérnökcorporációs módosított korvett (M/CRV)

**Típus:** Többfunkciós közepes haszonjármű

**Hossz:** 153 méter

**Vázlegénység:** 60 fő

**Tüzérek:** 24 fő

**Összlegénység:** 150 fő

**Utaslétszám:** 200 fő

**Rakterület:** 5 000 t

**Készletek:** 1 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 6

**Hipermeghajtás szorzó:** ×2

**Tartalék hiperhajtómű:** –

**Manőverezőképesség:** 1K+2

**Hajóburok:** 4K

**Pajzsok:** 400

**Szenzorok:**

*Passzív:* 40/1K

*Fürkész:* 80/2K



*Kereső: 100/3K**Fókusz: 5/4K***2 Turbólézer ágyú***Lépték: Csatahajó**Tűzív: Torony**Kezelőszemélyzet: 1-3 fő**Tűzvezérlés: 2K+2**Lőtávolság: 3-10/30/60**Veszteség: 4K***10 Dupla sugárágyú***Lépték: Vadászgép**Tűzív: 2 Elülső, 3 Jobb, 3 Bal, 2 Hátsó**Kezelőszemélyzet: 1-2 fő**Tűzvezérlés: 2K+2**Lőtávolság: 1-5/12/25**Veszteség: 5K+2***Ár: 4,2 millió kredit****Nebulon-B fregatt**

**Leírás:** A 400 méter hosszú Nebulon EF76-B kísérő fregattot eredetileg a Császár tervezte, hogy a Lázádo gépek ellen használja. A szabvány Nebulon EF76-B fregatt tizenkét turbólézer üeggel, és tizenkét lézerágyúval és egy erőteljes hiperhajtóművel van felszerelve. Mindegyik hajó két rajnyi vadászgépet tud szállítani a belső leszálló pályáján. Elég jó van felszerelve vadászgép és közepes méretű járművek elleni harcra, és képes komoly károkat okozni még egy cirkálónak is, aki megtámadja. Ezen felül a hajó nagyszerűen alkalmazható hosszú távú őrzőparancsra, és nem-harci küldetésekre is. Másik jellemvonása a Nebulon-B sorozatnak, hogy magába foglalja a szörnyen érzékeny szenzorait, és a nagy mélyűri, többfrekvenciás antennája, mely a járművet több mint megfellelővé teszi, hogy harci állomásként szolgáljon. Szerencsére egy jelentős számú ilyen jármű szolgál a Szövetség flottájában, melyek vagy átalítottak, vagy a Lázádok valamely csapata elfogta őket.

**Jármű:** Kuat Drive Yards Nebulon EF76-B űrfregatt (FRG)**Típus:** Fregatt**Hossz:** 400 méter**Vázlegénység:** 307/+10**Tüzérek:** 66 fő**Összlegénység:** 920 fő**Utaslétszám:** 75 fő (katonák)**Rakterület:** 6 000 t**Készletek:** 2 év**Fedélzeti számítógép:** Van**Űr:** 4**Hipermeghajtás szorzó:** ×2**Tartalék hiperhajtómű:** ×12**Manőverezőképesség:** 1K**Hajóburok:** 3K+2**Pajzsok:** 960**Szenzorok:***Passzív: 40/1K**Fürkész: 75/2K**Kereső: 150/3K**Fókusz: 4/4K+2***12 Turbólézer ágyú***Lépték: Csatahajó**Tűzív: 6 Elülső, 3 Jobb, 3 Bal**Kezelőszemélyzet: 1-3 fő**Tűzvezérlés: 2K+2**Lőtávolság: 3-10/30/60**Veszteség: 4K***12 Nehéz lézerágyú***Lépték: Vadászgép**Tűzív: 6 Elülső, 2 Hátsó, 2 Jobb, 2 Bal**Kezelőszemélyzet: 1-2 fő**Tűzvezérlés: 2K**Lőtávolság: 1-3/12/25**Veszteség: 5K***2 Vonósugár projektor***Lépték: Csatahajó*

*Tűzív:* Elülső  
*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő  
*Tűzvezérlés:* 4K  
*Lőtávolság:* 1-5/15/30  
*Veszteség:* 5K

**Vadászgép pótlék:** 24

**Ár:** 20 millió kredit

### Módosított fregatt

**Leírás:** A Nebulon EF77-B osztályú támadó fregattot a Kuat Drive Yards nem sokkal azután tervezte, hogy a Lázadók Szövetsége elfogott egy EF76-B fregattot. A Császár szeretett volna valamit, ami hasonló célokat szolgál, mint az eredeti EF76-B, de valamivel nagyobb a tűzereje. Az eredmény az EF77-B, habár az EF77-B máshogy néz ki, a fény alatti sebessége közel megegyezik az EF76-B-jével. Az igazi előrelépés a további három turbólézer ágyú, és a három lézerágyú.

**Jármű:** Nebulon EF77-B osztályú támadó fregatt (M/FRG)

**Típus:** Fregatt

**Hossz:** 253 m

**Vázlegénység:** 307 fő

**Tüzérek:** 42 fő

**Összlegénység:** 1 120 fő

**Utaslétszám:** 150 fő (katonák)

**Rakterület:** 6 100 t

**Készletek:** 2 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 5

**Hipermeghajtás szorzó:** ×2

**Tartalék hiperhajtómű:** ×12

**Manőverezőképesség:** 1K

**Hajóburok:** 3K+2

**Pajzsok:** 800

**Szenzorok:**

*Passzív:* 40/1K

*Fürkész:* 75/2K

*Kereső:* 150/3K

*Fókusz:* 4/4K+2

### 15 Turbólézer ágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 7 Elülső, 4 Jobb, 4 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-3 fő

*Tűzvezérlés:* 2K+2

*Lőtávolság:* 3-15/35/75

*Veszteség:* 4K

### 15 Nehéz lézerágyú

*Lépték:* Vadászgép

*Tűzív:* 6 Elülső, 3 Jobb, 3 Bal, 3 Hátsó

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 2K

*Lőtávolság:* 1-3/12/25

*Veszteség:* 5K

### 2 Vonósugár projektor

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* Elülső

*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő

*Tűzvezérlés:* 4K

*Lőtávolság:* 1-5/15/30

*Veszteség:* 5K

**Vadászgép pótlék:** 24

**Ár:** 25 millió kredit

### Carrack cirkáló

**Leírás:** Az egyik legkisebb csillagcirkálónak osztályozott csatahajó a Carrack osztályú könnyű cirkáló. A megközelítőleg 350 méter hosszú cirkálónak az optimális legénysége valamivel ezer fő fölött van. A Carracknak a méretéhez képest viszonylag sok, és eléggé nagy erejű fegyverei vannak. A legtöbb Carrack tíz nehéz turbólézerrel, és húsz ionágyúval van felszerelve, és ezen felül még volt hely 5 vonósugár projektornak is. Az ionágyúkat ki lehet cserélni húsz lézerágyúra (2K vadászgép léptékű sebzés), speciális



vadászgép elleni küldetésekhez. A cirkáló egy különleges üreges rendszerrel rendelkezik, amely nagy ellenállást biztosít a hajó külső burkának.

A Carracknak a legfőbb hátulütője, hogy nincsen belső hangárja. Ezzel szemben képes legfeljebb négy vadászgépet a külső rekeszeiben szállítani. Általánosságban TIE vadászokat szállít, amelyek ilyen kis számban nem képesek támadásra, és ezért csak felderítő és járőrfeladatokat látnak el.

Hogy kompenzálják a hajón a vadászgépek hiányát, a Carrackot erőteljes fényalatti hajtóművekkel szerelték fel, amely a hajót az X-szárnnyú sebességével röpíti, ezzel téve a hajót a leggyorsabb csatahajóvá a Birodalmi Flottában. Habár nem frontvonalbeli harcra tervezték a cirkálót, az endori csata utáni időszakban a Birodalom egyre több és több ilyen járművet kényszerített az egyes támadó és védekező feladatokra.

**Jármű:** Damorian Carrack osztályú könnyű cirkáló (CRKC)

**Típus:** Könnyű cirkáló

**Hossz:** 350 m

**Vázlegénység:** 500/+10 fő

**Tüzérek:** 85 fő

**Összlegénység:** 1 007 fő

**Utaslétszám:** 142 fő (katonák)

**Rakterület:** 3 500 t

**Készletek:** 1 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 8

**Hipermeghajtás szorzó:** ×1

**Tartalék hiperhajtómű:** ×12

**Manőverezőképesség:** 2K

**Hajóburok:** 5K

**Pajzsok:** 880

**Szenzorok:**

*Passzív:* 30/0K

*Fürkész:* 50/1K

*Kereső:* 100/2K

*Fókusz:* 4/3K

#### 10 Turbólézer üteg

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 2 Elülső, 2 Hátsó, 3 Jobb, 3 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő

*Tűzvezérlés:* 1K

*Lőtávolság:* 3-15/35/75

*Veszteség:* 7K

#### 20 Ionágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 5 Elülső, 5 Hátsó, 5 Jobb, 5 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 3K

*Lőtávolság:* 1-10/25/50

*Veszteség:* 4K

#### 5 Vonósugár projektor

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 1 Elülső, 2 Jobb, 2 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő

*Tűzvezérlés:* 4K

*Lőtávolság:* 1-5/15/30

*Veszteség:* 5K

**Vadászgép pótlék:** 4 felderítő vadász

**Ár:** 22 millió kredit

#### Csapásmérő cirkáló

**Leírás:** A Lornonar Strike osztályú cirkálóját a flotta legnagyobb őrzött titkának nevezték. Amíg minden csempész és Lázadó tudta, hogy el kell kerülni a Csillagrombolókat, a Strike cirkáló harci teljesítménye eléggé meglepetésszerűen hatott sokukra. A Lornonar tervezete a járművet, amelyet nagy tömegben lehet gyártani viszonylag rövid idő alatt, az egyes részeinek előre gyártott természetének köszönhetően. Ez az eljárás nem csak lecsökkenti a gyártási időt, hanem drasztikusan lecsökkenti az árát is az egyes járműveknek. Minden Strike cirkáló képes egy századnyi rohamosztagost, két Ftsz, és egy Ptsz lépegetőt szállítani a felszíni támadó hadműveletekhez. A kicsi, de használható hangárja, egy rajnyi TIE vadászt képes szállítani. A moduláris tervezéséből adódik, hogy a Strike cirkáló könnyen módosítható a különböző küldetésekhez. Ezek a specializált járművek, amelyek jelenleg szolgálatban vannak az előregyártott helyőrség telepítő hajó, rohamosztagos szállító, TIE indító platform (Strike Teherhajó), nehéz jármű rendbehhozó, bolygó támadó jármű, amely képes legfeljebb öt lépegető szállítására. Míg a befektetés a tervezésére érhető, a Strike cirkálónak



megvannak a messziről felismerhető gyenge pontjai is. A moduláris tervezés azt jelenti, hogy egy egész rendszer, vagy a fegyverzet ütegek egyetlen, jól célzott lövéssel kiiktathatók.

**Jármű:** Lornonar Strike osztályú cirkáló (STRKC)

**Típus:** Strike-osztályú közepes cirkáló

**Hossz:** 450 m

**Vázlegénység:** 800 fő

**Tüzérek:** 140 fő

**Összlegénység:** 1 972 fő

**Utaslétszám:** 340 fő (katonák)

**Rakterület:** 6 000 t

**Készletek:** 1,5 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 6

**Hipermeghajtás szorzó:** ×2

**Tartalék hiperhajtómű:** ×12

**Manőverezőképesség:** 2K

**Hajóburk:** 6K

**Pajzsok:** 1600

**Szenzorok:**

*Passzív:* 30/0K

*Fürkész:* 50/1K

*Kereső:* 100/2K

*Fókusz:* 4/3K

## 20 Nehéz turbólézer ágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 5 Elülső, 5 Hátsó, 5 Jobb, 5 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-3 fő

*Tűzvezérlés:* 2K

*Lőtávolság:* 3-10/30/60

*Veszteség:* 5K

## 10 Turbólézer üteg

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 4 Elülső, 3 Jobb, 3 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő

*Tűzvezérlés:* 1K

*Lőtávolság:* 3-10/30/60

*Veszteség:* 7K

## 10 Ionágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 4 Elülső, 3 Jobb, 3 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 3K

*Lőtávolság:* 1-10/25/50

*Veszteség:* 4K

## 10 Vonósugar projektör

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 2 Elülső, 2 Hátsó, 3 Jobb, 3 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő

*Tűzvezérlés:* 4K

*Lőtávolság:* 1-5/15/30

*Veszteség:* 5K

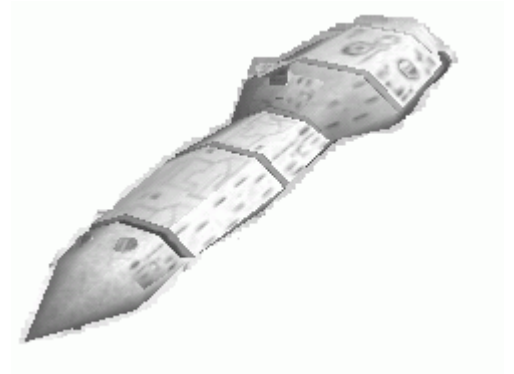
**Vadászgép pótlék:** 12

**Szárazföldi/Légi pótlék:** 1 Ptsz, 2 Ftsz

**Ár:** 45 millió kredit

## Félelmeltő korvett

**Leírás:** A Dreadnaughtok nagyok, régi cirkálók, melyeket a Régi Köztársaság állított szolgálatba. A szabvány Dreadnaught mely ma van szolgálatban, nem sokban különbözik azoktól, melyek meg a Régi Köztársaság idejében szolgáltak. Még az újjáalakítás után is a Dreadnaught fényalatti sebessége alig bír versenyezni a Victory osztályú csillagrombolók sebességével. A hipermeghajtásának csak lassú másodosztályú értéke van, a hajóburka, és a pajzsa is gyöngye egy hasonló méretű hajóhoz képest. Az átalakított Dreadnaughtnak is 16,000 fős legénységre van szüksége. A Dreadnaught repülési fedélzeteit úgy tervezték, hogy egy standard, tizenkét gépből álló, raj szállítására legyen alkalmas.



**Jármű:** Rendili StarDrive's Dreadnaught (DREAD)

**Típus:** Nehéz Cirkáló

**Hossz:** 572 m

**Vázlegénység:** 9 000/+15 fő

**Tüzérek:** 97 fő

**Összlegénység:** 16 113 fő

**Utaslétszám:** 3 000 fő (katonák)

**Rakterület:** 9 000 t

**Készletek:** 2 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 4

**Hipermeghajtás szorzó:** ×2

**Tartalék hiperhajtómű:** ×15

**Manőverezőképesség:** 1K

**Hajóburok:** 5K+2

**Pajzsok:** 1920

**Szenzorok:**

*Passzív:* 30/0K

*Fürkész:* 50/1K

*Kereső:* 100/3K

*Fókusz:* 4/3K

#### 10 Turbólézer ágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 5 Jobb, 5 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-3 fő

*Tűzvezérlés:* 2K+2

*Lőtávolság:* 3-10/30/60

*Veszteség:* 4K

#### 20 Nehéz turbólézer ágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 6 Elülső, 7 Jobb, 7 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-3 fő

*Tűzvezérlés:* 2K

*Lőtávolság:* 3-10/30/60

*Veszteség:* 5K

#### 10 Turbólézer üteg

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 5 Elülső, 5 Hátsó

*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő

*Tűzvezérlés:* 1K

*Lőtávolság:* 3-15/35/75

*Veszteség:* 7K

**Vadászgép pótlék:** 12

**Ár:** 70 millió kredit

#### Könnyű kalamári csillagcirkáló

**Leírás:** A Mon Kalamari MCL-45 osztályú könnyű cirkáló egy kisebb változata az MC-80-nak. Eredetileg felderítő járműnek tervezték a Mon Kalamariak. Miután csatlakoztak a Lázadók szövetségéhez, hadihajókká alakították át őket. Amíg a legénység legtöbbje különböző fajból származik, a parancsnoki legénység mindig Kalamariakból áll, mivel a holokivetítő a létfontosságú információkat egy olyan spektrumon vetítik ki, amelyet a Mon Kalamariak könnyen érzékelnek, de az emberek számára zavaros és torz. A Mon Kalamariak ezen felül megfontoltak nagyon nehéz helyzetekben is, ami nagyszerűen segíti a harci képességeit a járműnek. A hangárt, amelyet eredetileg arra tervezték, hogy számos felderítő hajót legyen képes szállítani, átalakították, hogy vadászgépeket és bevetési űrsiklókat szállítson. Általában 2 rajnyi vadászgépet szállít, egy rajnyi Y-szárnyú, vagy A-szárnyút, és egy rajnyi X-szárnyút.

**Jármű:** MCL-45 könnyű kalamári csillagcirkáló (LCRS)

**Típus:** Csillagcirkáló

**Hossz:** 500 m

**Vázlegénység:** 450/+5 fő

**Tüzérek:** 82 fő

**Összlegénység:** 3 723 fő

**Utaslétszám:** 650 fő (katonák)

**Rakterület:** 8 000 t

**Készletek:** 2 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 7



**Hipermeghajtás szorzó:** ×1  
**Tartalék hiperhajtómű:** ×10  
**Manőverezőképesség:** 3K  
**Hajóburok:** 4K+2  
**Pajzsok:** 1 690  
**Szenzorok:**

*Passzív:* 20/1K  
*Fürkész:* 50/2K  
*Kereső:* 100/3K  
*Fókusz:* 4/4K

#### 20 Turbólézer üteg

*Lépték:* Csatahajó  
*Tűzív:* 4 Elülső, 4 Hátsó, 6 Jobb, 6 Bal  
*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő  
*Tűzvezérlés:* 1K  
*Lőtávolság:* 3-15/35/75  
*Veszteség:* 7K

#### 10 Nehéz lézerágyú

*Lépték:* Vadászgép  
*Tűzív:* 2 Elülső, 2 Hátsó, 3 Jobb, 3 Bal  
*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő  
*Tűzvezérlés:* 2K  
*Lőtávolság:* 1-3/12/25  
*Veszteség:* 5K

#### 15 Ionágyú

*Lépték:* Csatahajó  
*Tűzív:* 4 Elülső, 3 Hátsó, 4 Jobb, 4 Bal  
*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő  
*Tűzvezérlés:* 3K  
*Lőtávolság:* 1-10/25/50  
*Veszteség:* 4K

#### 4 Vonósugár projektor

*Lépték:* Csatahajó  
*Tűzív:* 2 Elülső/Jobb, 2 Elülső/Bal (körönként csak egy tűzív)  
*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő  
*Tűzvezérlés:* 4K  
*Lőtávolság:* 1-5/15/30  
*Veszteség:* 5K

#### Vadászgép pótlék:

12 X-szárnnyú vadász  
12 A- vagy Y-szárnnyú vadász

**Ár:** 432,5 millió kredit

#### Mon kalamári csillagcirkáló

**Jármű:** MK80-as mon kalamári csillagcirkáló (CRS)  
**Típus:** Csillagcirkáló  
**Hossz:** 1 400 m  
**Vázlegénység:** 1 230/+10 fő  
**Tüzérek:** 300 fő  
**Összlegénység:** 5 402 fő  
**Utaslétszám:** 1 200 fő (katonák)  
**Rakterület:** 20 000 t  
**Készletek:** 2 év  
**Fedélzeti számítógép:** Van  
**Űr:** 6  
**Hipermeghajtás szorzó:** ×1  
**Tartalék hiperhajtómű:** ×9  
**Manőverezőképesség:** 2K  
**Hajóburok:** 6K  
**Pajzsok:** 3 840  
**Szenzorok:**

*Passzív:* 40/1K  
*Fürkész:* 60/2K  
*Kereső:* 120/3K  
*Fókusz:* 5/4K





**48 Turbólézer üteg***Lépték:* Csatahajó*Tűzív:* 12 Elülső, 12 Jobb, 12 Bal, 12 Hátsó*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő*Tűzvezérlés:* 1K*Lőtávolság:* 3-15/35/75*Veszteség:* 7K**20 Ionágyú***Lépték:* Csatahajó*Tűzív:* 8 Elülső, 4 Hátsó, 4 Jobb, 4 Bal*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő*Tűzvezérlés:* 3K*Lőtávolság:* 1-10/25/50*Veszteség:* 4K**6 Vonósugár projektor***Lépték:* Csatahajó*Tűzív:* 4 Elülső, 1 Jobb, 1 Bal*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő*Tűzvezérlés:* 4K*Lőtávolság:* 1-5/15/30*Veszteség:* 5K**Vadászgép pótlék:**

24 X-szárnnyú vadász

12 Y-szárnnyú vadász

12 A-szárnnyú vadász

**Ár:** 1,1 milliárd kredit**Vadászgép anyahajó**

**Leírás:** Hogy segítsen kielégíteni a növekvő TIE vadász katonai ellátását, a Császár a Kuat Drives Yards-al megtervezte az 500 méter hosszú Vadászgép anyahajót. A jármű fokozza az általános vadászgép ellátás nagyságát, bármilyen flottához is csatolják hozzá. Ezen felül hiperűr állomást biztosít a TIE vadászoknak, így a vadászgépek a fénynél gyorsabban tudnak közlekedni. Ezek a dobozszerű, nemelegáns járművek egy egész TIE szárny szállítására képesek üreges hangárjukban. Az egy bevett szokás, hogy legalább egy a rajok közül TIE Elfogó. A többi kisebb hangár hat úrsiklót vagy kisegítő járművet képes befogadni. Csupán tíz iker sugárágyújával a Vadászgép anyahajó nem tekinthető harci járműnek. Inkább a harctól távol marad, ha ez lehetséges, és TIE vadászokkal szolgál, valamint feltölti és javítja azokat. A hadihajók, mint a csillagrombolók, több ütegnyi csatahajó léptékű turbólézer ágyúval vannak felszerelve, de eléggé kevés fegyverzetük van, amivel a vadászgépek ellen tudnának harcolni. A fő feladata a Vadászgép anyahajónak, hogy a harci övezet mellett kilépjen a hiperűrből, kiengedje a vadászgép állományát, majd harc nélkül visszavonuljon. Gyakran megtalálhatjuk őket Csillagrombolókkal együtt utazni, ha a Birodalmi hírszerzés azt jelenti, hogy nagy számú Lázadó vadászgépet érzékeltek a körzetben.

**Jármű:** Kuat Drive Yards Vadászgép Anyahajó (ESC)**Típus:** Nehéz vadászgép/sikló szállító**Lépték:** Csatahajó**Hossz:** 501 m**Vázlegénység:** 1 450 fő**Összlegénység:** 3 845 fő**Utások:** 800 fő (katonák)**Rakterület:** 500 t**Készletek:** 0,9 év**Fedélzeti számítógép:** Van**Űr:** 4**Hipermeghajtás szorzó:** ×1**Tartalék hiperhajtómű:** ×12**Manőverezőképesség:** 1K**Hajóburok:** 5K+1**Pajzsok:** 1 600**Szenzorok:***Passzív:* 30/0K*Fürkész:* 50/1K*Kereső:* 100/2K*Fókusz:* 4/3K**10 Dupla sugárágyú***Lépték:* Vadászgép*Tűzív:* 2 Elülső, 3 Jobb, 3 Bal, 2 Hátsó*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő



*Tűzvezérlés:* 2K+2  
*Lőtávolság:* 1-5/12/25  
*Veszteség:* 5K+2

**Vadászgép pótlék:**

48 TIE vadász  
 12 TIE elfogó  
 12 TIE bombázó

**Ár:** 200 millió kredit

**Interdictor cirkáló**

**Leírás:** Egy hatszáz méter hosszú nehéz csillagcirkáló vázát használva, az Interdictor osztályú cirkáló egy egyedi feladat ellátását szolgálja a Birodalmi Flottában. A jármű magja a hatalmas gravitációs-lyuk generátor és a négy gravitációs-lyuk kivetítő. A kivetítők energiahullámokat hoznak létre, amely megzavarja a valósűr tömegvonalait, egy valódi csillagtestet szimulálva.

Ez a tömegvonal-torzulás két feladatot lát el: először is a hajók, amelyek a befolyásolt körzeten belül vannak, képtelenek hiperűrbe ugrani; és másodszor, a hajók, amelyek a hiperűrön keresztül utaznak, és kapcsolatba lépnek a létrejött gravitációs árnyékkal, azonnal kilépnek a valósűrbe, amikor a hiperhajtóművük lekapcsol. Ezért az Interdictorok megakadályozzák az ellenséges hajók fénysebességbe menekülését, és csapdába ejthetik azokat a hajókat, amelyek az adott hiperútvonalon utaznak azzal, hogy kiragadják őket a valósűrbe, hogy a Birodalmi hadsereg lecsaphasson rájuk.

**Jármű:** Sienar Flottaszállító Rt. Immobilizer 418 (INT)

**Típus:** Csillagromboló

**Hossz:** 598 m

**Vázlegénység:** 1 500/+10 fő

**Tüzérek:** 36 fő

**Összlegénység:** 2 807

**Utaslétszám:** 1 000 fő (katonák)

**Rakterület:** 5 500 t

**Készletek:** 1,2 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 8

**Hipermeghajtás szorzó:** ×2

**Tartalék hiperhajtómű:** ×8

**Manőverezőképesség:** 1K

**Hajóburok:** 5K

**Pajzsok:** 2 240

**Szenzorok:**

*Passzív:* 30/1K

*Fürkész:* 75/2K

*Kereső:* 150/3K

*Fókusz:* 5/4K

**20 Dupla sugárágyú**

*Lépték:* Vadászgép

*Tűzív:* 10 Elülső, 5 Jobb, 5 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 2K+1

*Lőtávolság:* 1-5/12/25

*Veszteség:* 5K+2

**4 Gravitációs-lyuk kivetítő**

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* Torony

*Kezelőszemélyzet:* 1 fő

*Tűzvezérlés:* 6K

*Lőtávolság:* 1-5/75/150

*Veszteség:* Blokkolja a hiperúgrást

**Vadászgép pótlék:**

12 TIE vadász  
 12 TIE bombázó

**Ár:** 750 millió kredit

**Victory osztályú csillagromboló**

**Leírás:** A technológiai fejlődés a háború terméke. A Klón háború által szült harci kor egyre nagyobb, gyorsabb, jobban páncélozott és felfegyverzett hajókat teremtett. A legjobb hajó, ami ebben a korban született, a Victory osztályú csillagromboló. Walex Blissex köztársasági mérnök tervezte hajó, a Victory akkor került szolgálatba, mikor a háború már a végéhez közeledett. Következésképpen ezek a hajók elég kevés akciót láttak a háborúból, ezek alkották a magját a Köztársasági Haditengerészetnek az ezt követő években.



Egy jó ideig úgy tűnt, hogy ezeket a járműveket lecserélik a nagyobb, újabb Birodalmi osztályú csillagrombolókra, de mivel a Lázas teljes erővel támadott, ezért a Victory a Császárság védelmében maradt. A Victory Csillagromboló három különböző típusú küldetés végrehajtására használják: bolygóvédelem, bolygótámadás és földi csapatok támogatása, és hajó-hajó elleni csata. Sokkal jobb az első kettőben, mint az utóbbiban. Az egyik legnagyobb előnye a járműnek, hogy be tud lépni a légkör felsőbb rétegeibe - valami, amit az újabb Csillagrombolók nem tehetnek meg. Ez precíz felszíni támadást tesz lehetővé, és megakadályozza a kisebb gépeket, hogy a bolygó közelében keressenek védelmet. A Victory osztályú jármű legnagyobb hátránya a kis fényalatti sebesség. Akárhogy is, gyors hipersebessége van, és hirtelen ugrásokra képes. Hogy ellensúlyozza a lassú sebességét 2 rajnyi TIE vadászt szállít

**Jármű:** Rendili Victory I. osztályú csillagromboló (VSD)

**Típus:** Csillagromboló

**Hossz:** 898 m

**Vázlegénység:** 1 785 fő

**Tüzérek:** 402 fő

**Összlegénység:** 4 798 fő

**Utaslétszám:** 2 040 fő (katonák)

**Rakterület:** 8 100 t

**Készletek:** 4 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 4

**Hipermeghajtás szorzó:**  $\times 1$

**Tartalék hiperhajtómű:**  $\times 15$

**Manőverezőképeség:** 1K

**Hajóburrok:** 4K

**Pajzsok:** 2 880

**Szenzorok:**

*Passzív:* 40/1K

*Fűrkész:* 70/2K

*Kereső:* 150/3K

*Fókusz:* 4/3K+2

#### 10 Nehéz turbólézer ágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 5 Jobb, 5 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-3 fő

*Tűzvezérlés:* 2K

*Lőtávolság:* 3-10/30/60

*Veszteség:* 5K

#### 40 Turbólézer ágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 10 Elülső, 15 Jobb, 15 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-3 fő

*Tűzvezérlés:* 2K+2

*Lőtávolság:* 3-10/30/60

*Veszteség:* 4K

#### 10 Vonósugár projektor

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 6 Elülső, 2 Jobb, 2 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő

*Tűzvezérlés:* 4K

*Lőtávolság:* 1-5/15/30

*Veszteség:* 5K

#### Vadászgép pótlék:

24 TIE vadász

**Ár:** 798 millió kredit

#### Victory II. osztályú csillagromboló

**Leírás:** Nem jött le a futószalagról egészen a Klón Háborúk befejezéséig, és következésképp csak nagyon kis számban lettek készen. A Rendili StarDrive Victory II Csillagrombolója nagy hatással volt ebben a korban a Birodalmi osztályú Csillagrombolókra. Míg a Victory I elsődlegesen egy bolygótámadó jármű, addig a Victory II-t úgy tervezték, hogy észben tartották az űrharcot. A Victory II-t erős Hoersch-Kessel hajtóművekkel szerelték fel, amelyek jelentősen növelik a romboló fényalatti sebességét és manőverezőképeségét. A normális fegyverzetén felül a Victory II-t Ionágyúkkal szerelték fel, és továbbfejlesztett Vonósugár projektorral. Ebben a kombinációban ezek a fegyverek általában tönkreteszik az ellenséges hajó rendszereit, és védtelenné teszi őket a Victory pusztító fegyvereivel szemben. A Victory II Csillagrombolókat elég nagy hangárokkal tervezték, hogy be tudjanak fogadni két rajnyi TIE vadászt. A legfőbb feladata ennek a kis számú Csillagrombolóknak a szektor járőrözés. Párokban, vagy más hajókkal a Victory II-k általában gyanús Lázas vagy kalóz aktivitást mutató forráspontokra mennek, azzal a paranccsal, hogy békét teremtsenek a szektorban.



**Jármű:** Rendili Victory II. osztályú csillagromboló (VSD II)

**Típus:** Csillagromboló

**Hossz:** 898 m

**Vázlegénység:** 2 100 fő

**Tüzérek:** 522 fő

**Összlegénység:** 5 881 fő

**Utaslétszám:** 1 600 fő (katonák)

**Rakterület:** 8 100 t

**Készletek:** 4 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 6

**Hipermeghajtás szorzó:** ×1

**Tartalék hiperhajtómű:** ×15

**Manőverezőkéesség:** 1K

**Hajóburok:** 4K+2

**Pajzsok:** 3 200

**Szenzorok:**

*Passzív:* 40/1K

*Fürkész:* 70/2K

*Kereső:* 150/3K

*Fókusz:* 4/3K+2

## 20 Turbólézer üteg

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 10 Elülső, 5 Jobb, 5 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő

*Tűzvezérlés:* 1K

*Lőtávolság:* 3-15/35/75

*Veszteség:* 7K

## 20 Nehéz turbólézer ágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 5 Elülső, 5 Hátsó, 5 Jobb, 5 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-3 fő

*Tűzvezérlés:* 2K

*Lőtávolság:* 3-10/30/60

*Veszteség:* 5K

## 10 Ionágyú

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 2 Elülső, 2 Hátsó, 3 Jobb, 3 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 3K

*Lőtávolság:* 1-10/25/50

*Veszteség:* 4K

## 10 Vonósugár projektor

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 6 Elülső, 2 Jobb, 2 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő

*Tűzvezérlés:* 4K

*Lőtávolság:* 1-5/15/30

*Veszteség:* 5K

## Vadászgép pótlék:

24 TIE vadász

**Ár:** 810 millió kredit

## Imperial osztályú csillagromboló

**Leírás:** A Császár félelmetes penge formájú Birodalmi osztályú csillagrombolói formálják a magját a Birodalmi Haditengerészetnek. Igazi remekművei az űrhajótervezésnek, a Csillagrombolók 2 km hosszúak, és több mint száz fegyverrel van felszerelve a mélyűri hadviseléshez. Már csak a jelenléte a hasonló járműveknek a bolygó körül gyakran elég ahhoz, hogy elnyomja a lázongásokat. A szabvány Birodalmi Csillagrombolónak hatvan turbólézer ütege van, a hajó-hajó elleni harchoz, és a felszíni támadáshoz. A Birodalmi Csillagrombolónak van még hatvan ionágyúja, mellyel ez ellenséges hajót megbénítják, hogy később elfoghassák. A Csillagrombolónak a felső szerkezete egy óriási irányítótorny, mely tartalmazza a létfontosságú rendszereket, a számítógép irányítást és a hidat. A Birodalmi Csillagrombolónak két hasi hangárja van. A hátsó hangár - a fő indító és landoló hangár szállítóhajóknak és kiegészítő és teherhajóknak, és TIE-oknak - képes legfeljebb 150 méteres hajók befogadására. Kapcsolatban áll az elülső kisebb hangárral is, és a rakodótérrel, melyek mindegyike hozzákapszódik az óriási liftaknához. Az elülső indítóhangárt



elsősorban arra használják, hogy Bevetési űrsiklókat, lépegető szállító kompokat, és felszíni egységek leszállítására alkalmas kompokat indítsanak. A Birodalmi osztályú csillagromboló egy teljes, 72 TIE vadászgépből álló, szárnyat visz magával.

**Jármű:** Kuat Drive Yards I. osztályú birodalmi csillagromboló (ISD)

**Típus:** Csillagromboló

**Hossz:** 2 000 m

**Vázlegénység:** 5 000/+20 fő

**Tüzérek:** 275 fő

**Összlegénység:** 37 085 fő

**Utaslétszám:** 9 700 fő (katonák)

**Rakterület:** 36 000 t

**Készletek:** 6 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 6

**Hipermeghajtás szorzó:** ×2

**Tartalék hiperhajtómű:** ×8

**Manőverezőképesség:** 1K

**Hajóburok:** 7K

**Pajzsok:** 4 800

**Szenzorok:**

*Passzív:* 50/1K

*Fűrkész:* 100/3K

*Kereső:* 200/4K

*Fókusz:* 6/4K+2

**60 Nehéz turbólézer ágyú**

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 20 Elülső, 20 Jobb, 20 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 2K

*Lőtávolság:* 3-10/30/60

*Veszteség:* 5K

**60 Ionágyú**

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 20 Elülső, 10 Hátsó, 15 Jobb, 15 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 3K

*Lőtávolság:* 1-10/25/50

*Veszteség:* 4K

**10 Vonósugár projektor**

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 6 Elülső, 2 Jobb, 2 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő

*Tűzvezérlés:* 4K

*Lőtávolság:* 1-5/15/30

*Veszteség:* 5K

**Vadászgép pótlék:**

36 TIE vadász

12 TIE elfogó

24 TIE bombázó

**Szárazföldi/légi pótlék:** 20 Ptsz, 30 Ftsz

**Ár:** 1,5 milliárd kredit

### Imerial II. osztályú csillagromboló

**Leírás:** A Birodalmi II. osztályú csillagromboló nem sokkal a yavini csata után jelent meg, erősen megerősített hajóburokkal, és még erősebb nehéz turbólézer ütegekkel és ágyúkkal dicsekedve. A Birodalmi II. osztályút főként azért tervezték, hogy kíséretet adjon az eredeti Birodalmi osztályú Csillagrombolóknak, és egy próbálkozásként arra, hogy lépést tartsanak a Mon Kalamari csatahajók tervezésének gyors fejlődésével.

**Jármű:** Kuat Drive Yards II. osztályú birodalmi csillagromboló (ISD II)

**Típus:** Csillagromboló

**Hossz:** 2 000 m

**Vázlegénység:** 5 000/+10 fő

**Tüzérek:** 330 fő

**Összlegénység:** 36 755 fő

**Utaslétszám:** 9 700 fő (katonák)



**Rakterület:** 36 000 t

**Készletek:** 6 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** 6

**Hipermeghajtás szorzó:**  $\times 2$

**Tartalék hiperhajtómű:**  $\times 8$

**Manőverezőképeség:** 1K

**Hajóburok:** 7K+1

**Pajzsok:** 5 760

**Szenzorok:**

*Passzív:* 50/1K

*Fürkész:* 100/3K

*Kereső:* 200/4K

*Fókusz:* 6/4K+1

#### 50 Nehéz turbólézer üteg

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 20 Elülső, 15 Jobb, 15 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő

*Tűzvezérlés:* 0K

*Lőtávolság:* 3-15/35/75

*Veszteség:* 10K

#### 50 Turbólézer üteg

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* Elülső

*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő

*Tűzvezérlés:* 1K

*Lőtávolság:* 3-15/35/75

*Veszteség:* 7K

#### 20 Ionagyű

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 10 Elülső, 5 Jobb, 5 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-2 fő

*Tűzvezérlés:* 3K

*Lőtávolság:* 1-10/25/50

*Veszteség:* 4K

#### 10 Vonósugar projektor

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 6 Elülső, 2 Jobb, 2 Bal

*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő

*Tűzvezérlés:* 4K

*Lőtávolság:* 1-5/15/30

*Veszteség:* 5K

#### Vadászgép pótlék:

24 TIE elfogó

24 TIE vadász

12 TIE bombázó

**Szárazföldi/Légi pótlék:** 20 Ptsz, 30 Ftsz

**Ár:** 1,75 milliárd kredit

### Szuper-csillagromboló

**Leírás:** A yavini ütközet után az Uralkodónak rá kellett jönnie, hogy a Lázadás már jócskán több mint egyszerű rebellis méltatlankodás. A kocka el volt vetve, Palpatine-nak lépnie kellett. A Felkelés felderítését és megsemmisítését Vaderre bízta, s ennek értelmében az első elkészült szuper-csillagrombolót, az *Executort* a parancsnoklására bízta. Vader, eleget téve a Császár parancsának összeállította a flottáját és a Felkelők nyomába eredt, újdonsült zászlóshajója élén.

Egy Birodalmi osztályú csillagromboló hosszának négyszeresével, a legnagyobb méretű hadihajó, ami valaha is létezett (a Halálcsillag kivételével). Több mint negyedmilliós legénységgel a fedélzetén, összesen 200 hajóval a gyomrában, igazán tekintélyt parancsoló látvány. Önmagában felér egy féltucatnyi Birodalom osztályú csillagrombolóval a tűzereje, tizenkét TIE osztagot hordoz, melyből kettő az új fejlesztésű Avenger elfogó vadászgépekből áll. Ezen felül egy teljes rohamosztagos ezreddel, 25 négylábú lépegetővel, 50 kétlábú lépegetővel rendelkezik, valamint a járművekhez tartozó kiszolgáló gépparkkal és személyzettel. Összesen három teljes helyőrség kiállítására képes.

**Jármű:** Kuat Drive Yards szuper-csillagromboló (SSD)

**Típus:** Szuper osztályú csillagromboló

**Hossz:** 8 000 m

**Vázlegénység:** 50 000/+10 fő

Tüzérek: 1 590 fő  
Összlegénység: 279 144 fő  
Utaslétszám: 38 000 fő (katonák)  
Rakterület: 250 000 t  
Készletek: 6 év  
Fedélzeti számítógép: Van  
Űr: 4  
Hipermeghajtás szorzó: ×2  
Tartalék hiperhajtómű: ×10  
Manőverezőképeség: OK  
Hajóburrok: 10K  
Pajzsok: 16 000  
Szenzorok:

*Passzív: 75/1K+2  
Fűrkész: 150/3K+2  
Kereső: 300/5K  
Fókusz: 8/6K+2*

#### 250 Turbólézer üteg

*Lépték: Csatahajó  
Tűzív: 100 Elülső, 75 Jobb, 75 Bal  
Kezelőszemélyzet: 1-4 fő  
Tűzvezérlés: 1K  
Lőtávolság: 3-15/35/75  
Veszteség: 7K*

#### 250 Nehéz turbólézer üteg

*Lépték: Csatahajó  
Tűzív: 100 Elülső, 50 Jobb, 50 Bal, 50 Hátsó  
Kezelőszemélyzet: 1-4 fő  
Tűzvezérlés: OK  
Lőtávolság: 3-15/35/75  
Veszteség: 10K*

#### 250 Torpedóvető

*Lépték: Csatahajó  
Tűzív: 50 Elülső, 75 Jobb, 75 Bal, 50 Hátsó  
Kezelőszemélyzet: 2 fő  
Tűzvezérlés: 2K  
Lőtávolság: 2-12/30/60  
Veszteség: 9K*

#### 250 Ionágyú

*Lépték: Csatahajó  
Tűzív: 100 Elülső, 50 Jobb, 50 Bal, 50 Hátsó  
Kezelőszemélyzet: 1-2 fő  
Tűzvezérlés: 3K  
Lőtávolság: 1-10/25/50  
Veszteség: 4K*

#### 40 Vonósugár projektor

*Lépték: Csatahajó  
Tűzív: 20 Elülső, 10 Jobb, 10 Bal  
Kezelőszemélyzet: 1-10 fő  
Tűzvezérlés: 4K  
Lőtávolság: 1-5/15/30  
Veszteség: 5K*

#### Vadászgép pótlék:

48 TIE elfogó  
24 TIE vadász  
48 TIE bombázó  
24 TIE fejlesztett

**Szárazföldi/Légi pótlék:** 25 Ptsz, 50 Ftsz

**Ár:** 4,5 milliárd kredit

#### Mélyűri állomás

**Leírás:** A mélyűri állomások nagyon sokrétű feladatot látnak el. Elsősorban, mint vadászgépek bázisa és szerelőműhelye jelentős. Másodsorban különböző fontos feladatot lát el a személyzet: kutatás, fejlesztés, navigáció, foglyok őrzése és kihallgatása stb. Harmadsorban pedig hiperűri navigációs pontoknak számítanak, valamint az ideérkező hajók feltöltési bázisa és kereskedelmi központ.



A mélyűri bázis, mint a neve is mutatja a mélyűr egy bizonyos pontján található mozdulatlan űrállomás. A központi tengelyből három széles leszállóplatform nyúlik ki. A fegyverzete elegendő egy cirkáló ellen is, de igazi ereje a hangárokból lévő 3 osztag vadászgépben rejlik. A bázis körül általában jelentős mennyiségű konténer található a jelentős forgalmat mutatva. Az állomások nagy része semleges vagy magánkézben, esetleg kalózok kezében van. A Birodalom nagy számú ilyen állomással rendelkezik, elsősorban kutató/fejlesztő vagy börtönfeladatokat látnak el. Az állomásokat általában Interdiktor cirkálók is szokták erősíteni. Ezen kívül a Lázadók is szép számú állomással rendelkeznek, az ő részükről elsősorban, mint a partizánakciók bázisa. Valamint a hajógyárak védelmére szoktak ilyen állomást építeni.

**Jármű:** Telgorn Corp. Mélyűri kiszolgáló állomás (PLT)

**Típus:** Szabvány mélyűri állomás

**Hossz:** 999 m

**Vázlegénység:** 1 000/+10 fő

**Tüzérek:** 60 fő

**Összlegénység:** 2 650 fő

**Utaslétszám:** 640 fő

**Rakterület:** 3 000 t

**Készletek:** 2 év

**Fedélzeti számítógép:** Van

**Űr:** –

**Hipermeghajtás szorzó:** –

**Tartalék hiperhajtómű:** –

**Manőverezőképesség:** –

**Hajóburok:** 6K+1

**Pajzsok:** 2 560

**Szenzorok:**

*Passzív:* 30/1K

*Fürkész:* 50/3K

*Kereső:* 100/4K

*Fókusz:* 4/4K+2

**20 Turbólézer üteg**

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 10 Felső torony, 10 Alsó torony

*Kezelőszemélyzet:* 1-4 fő

*Tűzvezérlés:* 1K

*Lőtávolság:* 3-15/35/75

*Veszteség:* 7K

**8 Vonósugár projektor**

*Lépték:* Csatahajó

*Tűzív:* 2 Elülső, 2 Jobb, 2 Bal, 2 Hátsó

*Kezelőszemélyzet:* 1-10 fő

*Tűzvezérlés:* 4K

*Lőtávolság:* 1-5/15/30

*Veszteség:* 5K

**Vadászgép pótlék:** 36

8-12 kisegítő jármű

**Ár:** 12 millió kredit

